

# Joukkuepelin oppiminen pelitilanneroolien avulla



## 2. vaihe

- Alueen puolustamisesta miehen puolustamiseen.
- Roolien löytyminen - ”merkkaaminen”
- Hetkellisten ali-/ylivoimatilanteiden harjoittelu

Tavoitteet:

Pelaaja: Pelitilanneroolien löytäminen, alueen puolustaminen

Joukkue:

Hyökkäystehokkuus → hyökkäysvarmuus → puolustusvalmius

Puolustusvarmuus → puolustustehokkuus → hyökkäysvalmius



- Hetkellisten ali-/ylivoimatilanteiden harjoittelu

2V1 → 2V2 -HARJOITTEET

pelitaidot pelirooleissa, siirtyminen alueen puolustamisesta miehen puolustamiseen

1. ja 2. hyökkääjänä:

tilan voittaminen, alueellisen ylivoiman hyödyntäminen, maalinteko, suunnanmuutos

1. ja 2. puolustajana:

alueenpuolustaminen



miespuolustus  
(merkkkaus)



suunnanmuutos





- Hetkellisten ali-/ylivoimatilanteiden harjoittelu

3V2 → 3V3 -HARJOITTEET

Pelitaidot pelirooleissa, alueen puolustamisesta miehen puolustamiseen

1., 2. ja 3. hyökkääjänä:

tilan voittaminen, alueellisen ylivoiman hyödyntäminen, maalinteko, kenttätasapaino, suunnanmuutos

1., 2. ja 3. puolustajana:

alueen puolustaminen → miespuolustus → suunnanmuutos



- Hetkellisten ali-/ylivoimatilanteiden harjoittelu

3V1 → 3V3 –HARJOITTEET

Kuten edellä, puolustustehtävä vaikeutuu, hyökkäystehokkuuden vaatimus kasvaa.



# Joukkuepelin oppiminen pelitilanneroolien avulla



## 3. Vaihe

- Alueellisen ylivoiman luominen ja hyödyntäminen
- ”Merkkäminen” + auttaminen
- Alivoimatilanteista alueellisiin ylivoimiin

Tavoitteet:

Pelaaja: Alueen puolustaminen → miehen puolustaminen → alueellisen ylivoiman hyödyntäminen

Joukkue:

Hyökkäystehokkuus → hyökkäysvarmuus → puolustusvalmius

Puolustusvarmuus → puolustustehokkuus → hyökkäysvalmius



- Alivoimatilanteista alueellisiin ylivoimiin

1V2 → suunnanmuutos eri miehityksin

Hyökkääjänä:

hyökkäysvarmuus, puolustusvalmius

Puolustajana:

puolustustehokkuus - alueellisen ylivoiman luominen  
ja hyödyntäminen → ANSA/TRAP → vasta-  
hyökkäys



- Alivoimatilanteista alueellisiin ylivoimiin

2V1 → 2V2 → 2V3 → suunnanmuutos

Hyökkääjinä:

tilan voittaminen, ylivoiman hyödyntäminen,  
hyökkäysvarmuus, puolustusvalmius

Puolustajina:

puolustusvarmuus (alueen puolustaminen 2V1,  
miehen puolustaminen 2V2), puolustustehokkuus  
(trap 2V3)